

REPUBLICA MOLDOVA
CONSILIUL RAIONAL BRICENI

PREȘEDINTELE
RAIONULUI BRICENI



РЕСПУБЛИКА МОЛДОВА
РАЙОННЫЙ СОВЕТ БРИЧЕНЬ

ПРЕДСЕДАТЕЛЬ
РАЙОНА БРИЧЕНЬ

MD 4700, or.Briceni, str. Independenței
48 Tel.2-20-58, 2-26-50
consiliul.raional-briceni@apl.gov.md

МД 4700, г. Бричень, бд. Индепенденцей,
48 Tel.2-20-58, 2-26-50
consiliul.raional-briceni@apl.gov.md

Decizie nr. 2 / 7

din 18.05 2025

or.Briceni

**Cu privire la autorizarea casării
manualelor școlare uzate-bunuri ale IP Liceul Teoretic din s. Trebisăuți**

În conformitate cu art 43, 46 al Legii nr. 436-XVI din 28.12.2006 privind administrația publică locală, Legii nr.523/1999 cu privire la proprietatea publică a unităților administrativ-teritoriale, Hotărârii Guvernului Republicii Moldova nr.500/1998 cu privire la aprobarea Regulamentului privind casarea bunurilor uzate, raportate la mijloace fixe, Ordinului Ministerului Finanțelor nr. 216 din 28-12-2015, în baza procesului verbal nr. 1 din 22 aprilie 2025 al comisiei de casare, demersul dnei Director a IP Liceul Teoretic din s.Trebisăuți nr. 313 din 25 aprilie 2025, și având avizele Comisiilor Consultative de Specialitate ale Consiliului raional Briceni, Consiliul raional Briceni,

A DECIS :

1. Se autorizează casarea manualelor școlare uzate și deteriorate ale IP Liceul Teoretic din s.Trebisăuți, conform anexei nr.1.
2. Contabilul-șef al instituției nominalizate va asigura casarea mijloacelor fixe uzate și efectuarea modificărilor corespunzătoare în evidență contabilă a fondurilor fixe în conformitate cu legislația în vigoare.
3. Prezenta decizie intră în vigoare la data publicării în Registrul de Stat al Actelor Locale și poate fi contestată în instanța de contencios administrativ în termen de 30 zile conform prevederilor Codului Administrativ al Republicii Moldova nr.116/2018.
4. Controlul executării prezentei Decizii se pune în sarcina Dnei Marina PLEȘCA, Vicepreședintele raionului.

Președintele
raionului Briceni

Secretarul interimar al
Consiliului raional Briceni

Dorin PAVALOI

Victor Statnii