



MD 4700, or.Briceni, str. Independenței
48 Tel.2-20-58, fax.2-34-92
consiliul.raional-briceni@apl.gov.md

MD 4700, г. Бричень, бд. Индепенденци
48Tel.2-20-58, fax.2-34-92
consiliul.raional-briceni@apl.gov.md

Decizie nr. 2 / 17

din 15 / 05 2025

Cu privire la permisiunea lucrărilor
de reparații curente pentru Agenția Teritorială
de Asistență Socială Nord

or.Briceni

În conformitate cu art. 43 alin. (2), art. 46 din Legea nr. 436-XVI din 28 decembrie 2006 privind administrația publică locală, Deciziei Consiliului raional Briceni nr. 2/20 din 01 martie 2024 „Cu privire la transmiterea mijloacelor fixe materiale și nemateriale și transmiterea în comodat și gestiune economică a unor spații Agenției Teritoriale Asistență Socială”, în baza Demersurilor Agenției Teritoriale de Asistență Socială Nord nr. 397 din 31.03.2025 și nr. 413 din 03.04.2025 și având avizele Comisiilor Consultative de Specialitate ale Consiliului raional Briceni, Consiliul raional Briceni,

A DECIS :

1. Se aprobă Dispoziția Președintelui raionului Briceni nr. 14 din 04.04.2025 „ Cu privire la acordul privind efectuarea lucrărilor de reparații curente pentru Agenția Teritorială de Asistență Socială Nord”.
2. Se permite efectuarea lucrărilor de reparații capitale la:
 - imobilul oficiului Structurii Teritoriale de Asistență Socială Briceni, în sumă de 97 850,00 lei, conform Devizului local de lucrări;
 - imobilul clădirea Centrului de Plasament pentru persoane vârstnice, or.Lipcani, r-nul Briceni, în sumă de 72 831, 84 lei, conform Devizului local de lucrări.
3. Prezenta decizie intră în vigoare la data publicării în Registrul de Stat al Actelor Locale și poate fi contestată în instanța de contencios administrativ în termen de 30 zile conform prevederilor Codului Administrativ al Republicii Moldova nr.116/2018.
4. Controlul executării prezentei Decizii se pune în sarcina, Președintelui raionului Briceni, dl Dorin PAVALOI.

Președintele
raionului Briceni

Dorin PAVALOI

Secretarul interimar al
Consiliului raional Briceni

Victor Statnî